프로젝트 명 : 바람의 닌자 (게임엔젤 사이트)

버그 카테고리(Bug Category) : Visual – Screen Tearing

환경 : PC 플래시게임

심각도(Severity) : 긴급 높음 보통 낮음

우선순위(Priority) : 긴급 높음 보통 낮음

발생빈도(Frequency) : 계속 나타남.

설명 : 적 생성시 화면밖에서 생성되어 뛰어들어오는 모션인데 화면끝에서 버벅이며 갑자기

생성됨..

시전조건(Precondition) : 2번째줄 오른쪽에서 생성될 시

버그 카테고리(Bug Category) : missing geometry

구성요소 : 벽뚫는 버그

환경 : PC 플래시게임

심각도(Severity) : 긴급 높음 보통 낮음

우선순위(Priority) : 긴급 높음 보통 낮음

발생빈도(Frequency) : 1번 나타났음..

설명 : 구르며 진행하다 특정 장애물을 밟고 넉백되었는데 그대로 바닥을 뚫고 아웃됨.

시전조건(Precondition) : 빠르게 구르며 진행중 장애물 콜리전시 발생